**ENG4021 - Projeto Integrado de Software**

**Aluno:** Rodrigo Touma Costa

**Entrevista para desenvolvimento do jogo/quiz sobre cultura/arte**

**Objetivo da entrevista**

Esta entrevista tem como finalidade coletar informações de diferentes pessoas sobre seu perfil, interesses e nível de conhecimento sobre filmes/séries, músicas, artistas e história. Desse modo, será possível moldar o formato do quiz que será desenvolvido pelo time 6 da turma 33B.

**Público-alvo**

**Descrição dos entrevistados:**

Os entrevistados serão estudantes da universidade PUC-Rio. Com isso, eles são majoritariamente pessoas na faixa etária entre 18 e 25 anos. Trata-se de indivíduos que têm contato frequente com diversas formas de entretenimento, como filmes, séries, músicas e quaisquer outros tipos de produção cultural. Desse modo, espera-se que estes apresentem um nível de conhecimento na área bastante variado.

**Perguntas**

1) Com que frequência você joga quizzes ou outros jogos de perguntas e respostas (online ou offline)?

2) Em quais dispositivos costuma jogar (celular, tablet, computador)?

3) Prefere jogar sozinho(a), em grupos de amigos ou em competições online?

4) Qual é a duração ideal de um jogo para você se sentir motivado a terminar?

5) Quais gêneros de filmes/séries você mais gosta e por quê?

6) Você gosta de quizzes focados em personagens, tramas, curiosidades ou bastidores?

7) Quanto você se interessa por produções antigas em comparação com lançamentos recentes?

8) Prefere quizzes sobre artistas atuais, clássicos ou ambos?

9) Gosta de desafios envolvendo ouvir trechos de músicas ou prefere perguntas textuais?

10) Existe algum estilo musical ou artista que você considera obrigatório incluir?

11) Você se interessa por quizzes que misturam história com cultura pop?

12) Que períodos históricos ou temas culturais você considera mais interessantes?

13) Qual é a forma mais interessante de apresentar a pergunta no quiz: imagens, áudio, vídeo ou texto?

14) O que faz você continuar jogando um quiz (pontuação, ranking, recompensas, narrativa, dificuldade)?

15) Qual é sua reação quando um quiz é muito fácil ou muito difícil?

16) Você se sente motivado a jogar novamente o mesmo quiz? Por quê?

17) Tem alguma frustração ou dificuldade comum ao jogar quizzes atualmente?